

Příloha č. 1 Tabulka funkcí MicroGEOS Nautil

ID	Název	Hlavní nabídka	Panel nástrojů	Stručný popis	Popis	Vstup funkce	Výstup funkce	Zápis do DB	Příklad užítí	Role (práva)	Proces	Potřeba automatizace	Novým manováním	Technická linka SGI	Převod	Revize údajů KN	Požadavky na funkci	Návrh optimalizace a změn
1	Manažer výkresů	Manažery	Manažery	Volba aktivních a referenčních výkresů	Okno pro práci s grafickými soubory - výkresy. Jedná se zejména o připojování, odpovídání referenčních výkresů a volbu aktivního výkresu. Pro některé výkresy jsou na pozadí vyplňány/zapínány vrstvy výkresu.	Výběr aktivního výkresu a referenčně připojených výkresů v daném projektu.	Připojené aktivní a referenční výkresy dle nastavení uživatele v dialogovém okně funkce.	NE	Vždy při práci v graf. platformě	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		V současné době se v graf. platformách standardně využívá manažerské vrstvy. Není nutné využívat jednotlivé výkresy. Možnost ukládání prvků do DB. Nastavením hierchie vrstev lze prvky SGI udržovat i v jednom výkresu.
2	Manažer rastrů	Manažery	Manažery	Slouží k připojení rastrů	Funkce umožňuje připojit k aktivnímu výkresu připravené kladby mapových listů s jejich označením a následně k nim připojit (zobrazit) georeferencované rastrové soubory.	Výběr připojení kladby listů map katastru (nemovitosti (KN), kladby listů map bytového pozemkového katastru (DPE), kladby ortofotolínku (Oto) k aktivnímu výkresu.	Připojené kladby mapových listů vybrané uživatelem v dialogovém okně funkce.	NE	V případě potřeby využití rastrových souborů pro tvorbu SGI	PROHLIZENI_DAT	poloautomatický	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO		Odstraní nulnost tvorby výkresu kladby rastrů.
3	Manažer chyb	Manažery	Manažery	Slouží k zobrazení chyb	Slouží k zobrazení chybových elementů vytvořených funkcí Kontoly do samostatného výkresu DGE, který se aktivně připojí při spuštění funkce. Tvar chybového elementu odkazuje na typ chyby. Po odstranění chyby lze funkci odstranit chybový element.	Nastavení rozsahu vyhledávaných chybových elementů dle druhu kontroly v záložce Parametry (elementy, kresby, obrazy, plochy, k.ú., DKM <=> DB bodů, DKM <=> SPI), nastavení pohledu, kde se bude detail chyby zobrazovat a velikost jejího zvětšení. Po jakémkoliv kontrolním procesu, který vyhoví ve výkresu DGE chybové elementy, v záložce Zobrazení zobrazování chybových elementů v detailu.	Zobrazované chybové elementy u chyb v kresbě v pohledu a zvětšení (detailu) dle nastavení v dialogovém okně funkce.	NE	Po fce Kontoly. Pro odstranění chyb v SGI.	PROHLIZENI_DAT	poloautomatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Chybové elementy nemusí být v samostatném výkresu viz Návrh optimalizace - Manažer výkresů.
4	Body do výkresu z TXT	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Import bodů ze seznamu souřadnic do aktivního výkresu	Funkce slouží k importu bodů ze seznamu souřadnic pouze do aktivního výkresu. Načtený bod je ve výkresu dynamicky prezentován tečkou v příslušných souřadnicích, ke které jsou připojeny informace o bodu. Lze vybrat z přednastavených formátů zápisu souřadnic v TXT souboru.	TXT soubor podrobných bodů s uvedenými souřadnicemi, které se funkcí importují do aktivního výkresu.	Dynamická prezentace naimportovaných bodů v aktivním výkresu spolu s informacemi o daných bodech.	NE	Při požadavku importu souřadnic pouze do výkresu v graf. platf..	IMPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Automatická identifikace formátů zápisu bodů v TXT souboru
5	Kopie KM	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Vytvoření a tisk kopie katastrální mapy	Funkce slouží k otevření dialogového okna VÝŘEZ KATASTRÁLNÍ MAPY, ve kterém lze nastavit parametry k vytvoření a tisku kopie katastrální mapy na výstupním zařízení (tiskárně).	V dialogovém okně funkce se z DB projektu automaticky přebírají popsané údaje o území, uživatel nastavuje měřítko vstupu a výstupu výřezu, rozměr listu výřezu (A3, A4) a příslušnou generaci razítka výřezu. Po zadání těchto nezbytných parametrů se po stisknutí tlačítka Zobraz umístí rám ochrany na zvolenou oblast listu v aktivním výkresu grafického prostředí programu. V dialogovém okně se nastavuje generování průsečíků souřadnicové sítě a rámu mapového listu a mimorámových údajů. Pro spuštění funkce se stiskne tlačítko List a v zvoleném umístění, kde chceme vytvořit mapový list klikneme datovým (levým) tlačítkem myši v aktivním výkresu grafického prostředí.	Výisk výřezu katastrální mapy (bud fyzicky na papíře, nebo digitální ve formě pdf) dle nastavení uživatele.	NE	V případě potřeby vytvoření kopie KM.	EXPORT_DAT	automatický	NE	NE	NE	NE	NE	zachování funkce	-
6	Mapový list	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Vytvoření mapového listu z vybraného území	Funkce slouží pro generování kresby a popisu mapového listu, včetně mapového rámu, údajů a průsečíků souřadnicové sítě.	V dialogovém okně se nastavuje generování průsečíků souřadnicové sítě, rámu mapového listu a mimorámových údajů. Pro spuštění funkce se stiskne tlačítko List a v zvoleném umístění, kde chceme vytvořit mapový list klikneme datovým (levým) tlačítkem myši v aktivním výkresu grafického prostředí.	Výkres ("rd." "dgn") obsahující kresbu, popis mapového rámu a průsečíky souřadnicové sítě, dle nastavení uživatele.	NE	V případě potřeby vytvoření mapového listu pro tisk.	EXPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		-
7	Přehled čísel bodů - nově	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Očíslování lomových bodů kresby	Funkce očíslová lomové body kresby v rámci zvoleného ZPMZ, podle dle číselníku lomových bodů a to buď nastaveným číselním bodu nebo číselním bodu načteným z PCB. Automatický režim očíslová celý výkres dle PCB.	Funkce očíslová lomové body kresby v rámci zvoleného ZPMZ, podle dle číselníku lomových bodů a to buď nastaveným číselním bodu nebo číselním bodu načteným z PCB. Automatický režim očíslová celý výkres dle PCB.	Výkres obsahující čísla bodů a TXT soubor se seznamem bodů využitelných pro import do DB bodů.	NE	Při požadavku na očíslování lomových bodů kresby.	PRACE_S_SGI	poloautomatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		-
8	Přehled čísel bodů - z PCB	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Očíslování lomových bodů kresby	Funkce umožňuje ruční a automatický režim, při ručním režimu slouží k ručnímu číselování lomových bodů a to buď nastaveným číselním bodu nebo číselním bodu načteným z PCB. Automatický režim očíslová celý výkres dle PCB.	Funkce umožňuje ruční a automatický režim, při ručním režimu slouží k ručnímu číselování lomových bodů a to buď nastaveným číselním bodu nebo číselním bodu načteným z PCB. Automatický režim očíslová celý výkres dle PCB.	Výstupem je očíslování výkres s tiskovými a dynamickými čísly bodů.	NE	Očíslování výkresu dne zaměřených bodů.	PRACE_S_SGI	manuální/automatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		-
9	FINAL	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Návrh nového SPI	Funkce umožňuje vyhledat a navrhout parcely splňující parametry pro jejich slučení, pracuje ve 2 krocích, v 1. koku navrhne slučení parcel KN, pak je uživateli umožněno návrh editovat. V druhém kroku je navrženo slučování parcel dle příslušných pozemkových evidencí. Současné a návrhem SPI funkce navrhne i podobu nové katastrální mapy.	V prvním kroku se ve výkresu SGS liní Final naefinují požadovaná ruční slučování a to jak KN parcel, tak ZE parcel, není možné slučit kombinaci. V dialogu se definují podmínky za jakých má final slučovat KN parcely a po vygenerování návrhu je možné návrh editovat. Dále se definují podmínky pro obnovu ZE parcel, u nich není možné navrhování obnovu upravovat.	Vytvoření výkres KON s návrhem slučování a obnovy parcel, výkres KGS s budoucí podobou katastrální mapy a v DB účelový návrh nového SPI, který je podkladem pro spuštění Generování OO z databázového manažeru.	ANO	Návrh nového SPI a katastrální mapy.	IMPORT_SRST	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		Návrh slučování parcel nad výkres PKO jako podpora pro zjišťování hranic. Ruční slučování označením společných hranic jako rušených místo použití linie Final.
10	Kvalita výměr do DB	Vstup / Výstup	-	Funkce pro přepočít výměr a určení kodu kvality nejhoršího lomového bodu	Funkce pro přepočít výměr všech parcel ve výkresu KGS nebo KPU podle pravidel pro výpočet výměr parcel v katastru a vypočtené výměry uloží do DB. Druhá úroveň kvality nejhoršího lomového bodu parcely a tuto informaci uloží též do DB.	Spuštění procesu v dialogovém okně funkce (nic se nenastavuje, jen spuštění proces).	Zapsaná kvalita výměry ve srovnávacím sestavení v DB.	ANO	Obnova katastrálního operátu.	IMPORT_SRST	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		-
11	Import kresby z DB	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Funkce slouží k načtení dat z databáze do aktivního výkresu.	Funkce slouží k načtení dat z databáze do aktivního výkresu, umožňuje načtení digitální mapy KN stavu, digitální mapy OO stavu, izolini BPEJ, orientační mapy a definičních bodů parcel.	Data uložená v grafických tabulkách DB MGE0 (lze vybrat data doazadního stavu - KN, nebo data obnoveného operátu - OO). Importovat lze izolinie BPEJ, definiční body parcel, polohové čísla mapy v katastrech, kde neexistuje digitální mapa v ISKN, digitální mapu DKM vedenou v ISKN.	Výkres kresby importované z grafických tabulek DB MGE0.	NE	Načtení grafických dat z DB.	IMPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		-
12	Export kresby do DB	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Funkce slouží k exportu aktivního výkresu do databáze.	Funkce slouží k exportu aktivního výkresu do databáze, je možno exportovat jak do části KN, tak OO, exportuje bud kresbu digitální katastrální mapy nebo linie BPEJ.	Nastavení výřezu dat, která se budou exportovat (OO - obnovený operát, KN - dosavadní stav), možnost nastavení exportu izolini BPEJ, možnost mazání grafických tabulek v DB a možnost generování ID obou sousedních parcel k hranicím parcel.	Záznamy v grafických tabulkách DB MGE0 - možnost nastavení exportu kresby digitální katastrální mapy, nebo linii BPEJ do části operátu KN - dosavadní stav (běžně se nepoužívá), nebo do části OO - obnovený operát.	ANO	Uložení grafických dat do DB.	EXPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		V případě ukládání prvků přímo do databáze, lze funkci odstranit. Případný převod do tabulek využitelných pro Export VKF může běžet na pozadí funkce např. Generování OO
13	Export kresby do DB - s převodem výkresu	Vstup / Výstup	Vstup/Výstup	Úloha Funkce slouží k exportu aktivního výkresu do databáze.	Funce je složena ze dvou samostatných funkcí: a) Převod výkresu, b) Export kresby do DB.	Automatický převod linii dle převodního číselníku převíní tdt, následuje nastavení výřezu dat, která se budou exportovat v dialogovém okně funkce pro export kresby do DB (OO - obnovený operát, KN - dosavadní stav), možnost nastavení exportu izolini BPEJ, možnost mazání grafických tabulek v DB a možnost generování ID obou sousedních parcel k hranicím parcel.	Záznamy v grafických tabulkách DB MGE0 - možnost nastavení exportu kresby digitální katastrální mapy, nebo linii BPEJ do části operátu KN - dosavadní stav, nebo do části OO - obnovený operát. Linie aktivního výkresu jsou nejprve převedeny. Jejich převod je proveden dle číselníku převíní tdt (viz Popis funkce Převod výkresu).	ANO	Uložení grafických dat do DB.	EXPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		-
14	Ořez výkresu	Vstup / Výstup	-	Funkce pro ořezání aktivního výkresu podle zadanych parametrů	Funkce umožňuje oříznout výkresu dle rozdělení parcel v DB nebo podle zakresleného polygonu. Při ořezu podle DB je možno zvolit, která část (parcely pro obnovu, parcely pro pozemkovou úpravu nebo nedobovené parcely) má zůstat ve výkresu, ostatní parcely jsou odstraněny. Při ořezu podle polygonu jsou ve výkresu ponechány všechny parcely mající parcelní číslo uvnitř polygonu, polygon nemusí jít po hranicích parcel, ale ořez bude vždy proveden po hranicích ponechaných parcel. U obou způsobů je možno zvolit, zda se ořezaná část má smazat nebo uložit do samostatného výkresu.	V dialogovém okně se zvolí, zda se bude výkres ořezávat podle rozdělení parcel v části v DB nebo dle polygonu zakresleného v referenčním výkresu. Při ořezu dle DB se dále volí, která část parcel má být ponechána a při ořezu dle polygonu se volí referenční soubor a vrstva, ve které je polygon. Dále je možné nastavit zda oříznutá část úplně smazat nebo uložit do záložkového výkresu.	Výstupem je výkres, ve kterém jsou ponechány pouze parcely splňující zvolené podmínky, ořez probíhá vždy po hranicích parcel, bez ohledu na průběh hranice definičního polygonu. Hranice oddělující ořezávané parcely od neozčených je vždy ve zrcovovaném výkresu, zálohovací výkres nemá tyto hranici parcely uzavřené.	NE	Rozdělení výkresu na části.	PRACE_S_SGI	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
15	Import VKM	Vstup / Výstup	-	Import dat obsažených ve VKM	Funkce importuje data do výkresu ze souboru VKM. Soubor VKM je stará specifikace pro výměnu dat.	Výběr souboru příslušného souboru VKM z disku.	Naimportovaný soubor VKM v aktivním výkresu grafického prostředí MG Nautil. Součástí importu je i vytvořený protokol o problémech procesu uložený v adresářové struktuře MG Nautil.	NE	Při importu kresby ze starého výměnného formátu VKM do aktivního výkresu	IMPORT_DAT	automatický	NE	NE	NE	NE	NE		Funkci nepřeváděť. Funkce by neměla být dále využívána.
16	Export do VKM	Vstup / Výstup	-	Export dat do VKM	Funkce exportuje kresbu do souboru formátu VKM.	V dialogovém okně funkce se před samotným exportem kresby nastaví cílový soubor a parametry exportu (typ exportu - běžný, GPI, BPEJ, dále polohové číslo k.ú., číslo ZPMZ, měřítko exportu - 1:1000, 1:2000, exportovaná oblast - bud vše, či zadání oblastí ohradou - vně, či vnitřek analonez, možnost exportovat s kresbou i seznam souřadnic). Poté se funkce spustí tlačítkem Export...	Soubor VKM daného exportovaného výkresu, či jeho části (stará specifikace pro výměnu digitálních dat) ve zvoleném měřítku a se zbylými nastavenými parametry v určeném umístění na disku. Součástí exportu je i vytvořený protokol o problémech procesu uložený v adresářové struktuře MG Nautil.	NE	Při exportu kresby do starého výměnného formátu VKM	EXPORT_DAT	automatický	NE	NE	NE	NE	NE		Funkci nepřeváděť. Funkce by neměla být dále využívána.
17	Výkres pro NAMÍTKY	Vstup / Výstup	-	Vytvoření výkresu pro Námitky	Funkce vytvoří výkres pro námitky z výkresu KGS tak, aby bylo možné výkres exportovat do aplikace Nahližet do KN.	V dialogovém okně není třeba nic nastavovat, pouze se spustí funkce tlačítkem Převod.	Vytvoření výkres NAMITKY, do kterého je uživateli automaticky přepnut. Pro návrat do původního výkresu slouží tlačítko Výkres.	NE	Vystavení obnoveného operátu pro námitky.	EXPORT_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	NE		
18	Vypočet plochy	Informace	Informace - Úloha	Vypočet výměry parcely	Funkce umožňuje vypočítat výměru jedné nebo všech parcel ve výkresu podle pravidel pro výpočet výměr v katastru. Pro výpočet je nutné mít nastavené a připojený výkres PCB.	V dialogovém okně se definují parametry pro výpočet výměry a zda se má či nemá dle hodnoty ukládat do protokolu a v jakém formátu. Jednotlivý výpočet se spustí označením parcelního čísla požadované parcely, hromadný výpočet kliknutím do výkresu.	Výstup funkce jsou vypočtené výměry a to buď jednotlivých parcel zovrazněv v dialogovém okně nebo uložené do protokolu, dle nastavení při spuštění funkce. Při hromadném výpočtu a správném nastavení je výstupem protokol s výměrami a lomovými body.	NE	Vypočet výměr parcel.	PROHLIZENI_DAT	manuální/automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
19	Vyhledání parcelního čísla	Informace	Informace - Úloha	Funkce k vyhledání parcely podle jejího parcelního čísla	Funkce slouží k vyhledání parcely podle parcelního čísla a ukáže ji v optimálním zvětšení ve zvoleném pohledu.	V dialogovém okně funkce se nastaví v dialogovém okně vyhledávané parcelní číslo, dále druh parcely, kterou vyhledávané číslo tvoří, nastat se i pohled, kde se hledaná parcela objeví a neposlední řadě je možné nastavit i vyhledání parcelního čísla, pokud není známo úplně, a dále také vyhledání více parcelních čísel (pokud se ve výkresu vyskytují).	Vyhledaná parcela ve zvoleném pohledu dle nastavení uživatele.	NE	Při potřebě vyhledání parcelního čísla	PROHLIZENI_DAT	poloautomatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
20	Údaje o parcele	Informace	Informace - Úloha	Funkce pro získání základních údajů z SPI pro danou parcelu	Funkce, která je určena pro interaktivní získávání základních údajů z SPI pro danou parcelu. Vyhledané informace jsou zobrazeny v dialogovém okně Údaje o parcele. Identifikace parcelního čísla musí být provedena ve výkresu KGS nebo KPU.	V dialogovém okně funkce lze zahrnout možnost na zobrazení informace o výměře z SGI a kvalitě hranicích bodů v DB bodů, poté se provede identifikace parcelního čísla ve výkresu KGS nebo KPU v grafickém prostředí MG Nautil.	Údaje o parcele v dialogovém okně funkce, dle uživatelem nastavených parametrů.	NE	Při potřebě zobrazení základních informací z SPI	PROHLIZENI_DAT	poloautomatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Informace o parcele mohou být například automaticky zobrazeny při nájezdu na parcelní číslo, LV, číslo popisné nebo až po jejich identifikaci pravým tlačítkem myši.
21	Klad mapových listů	Informace	Informace - Úloha	Funkce pro zjištění kladu map. listu nastaveného měřítka	Funkce umožňuje zjistit klad mapového listu nastaveného měřítka. V dialogovém okně Kladby mapových listů lze nastavit požadované měřítko, podle kterého se zobrazuje příslušný klad mapových listů grafického souboru DKM (1:200 až 1:25000 v S-JTSK, 1:28800 - klad map. listů v systému gusterberském, 1:28800 - klad map. listů v systému svatoštěpánském), dále lze ve vybrané oblasti vytvořit heksometrickou síť a připojovat výkresy kladu listů v systémech gusterberském a svatoštěpánském.	V dialogovém okně funkce se nastaví požadované měřítko (1:200, 1:250, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:28800, 1:28800), jehož klad chceme zjistit, značkové tlačítko Klad a kurzorem vybereme v aktivním výkresu bodku, kde chceme zjistit klad mapového listu.	Po stisknutí datového tlačítka myši na požadovaném místě, se zobrazí v komunikačním okně MicroStationu označení mapového listu.	NE	Při požadavku tisku	PROHLIZENI_DAT	poloautomatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Kladby mapových listů mohou být včleněny do manažeru vrstev, pokud bude využíván
22	Zvýraznění parcel	Informace	Informace - Úloha	Funkce pro výběr a zvýraznění parcel dle zadanych kritérií	Funkce je určena k výběru a zvýraznění parcel dle zadanych kritérií. Zvýraznění se provádí do výkresu BRV nebo do aktivního výkresu. Zvýraznění parcel lze provádět podle různých kritérií (druhu pozemku, výměry, či Listu vlastnickví).	V dialogovém okně se nastaví podmínky podle kterých se mají parcely zvýraznit a vlastní zvýraznění se spustí tlačítkem Spust.	Výkres BRV obsahující zvýraznění dle nastavení při spuštění funkce.	ANO	Při potřebě zvýraznění parcel dle zadanych parametrů	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
23	Hranice dle k. k.	Informace	-	Funkce pro zvýraznění hranic parcel dle kvality lomových bodů	Funkce obnoví hranice parcel podle kvality jejich lomových bodů, zvýraznění probíhá do výkresu BRV2.	V dialogovém okně se nastaví podmínky a spuštění funkce tlačítkem Start.	Výkres BRV2 obsahující zvýraznění parcel podle kvality lomových bodů daných parcel a spuštění funkce tlačítkem Start.	NE	Při požadavku na zvýraznění přesnosti hranic	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
24	Kreslení prvků DKM	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Kreslení prvků DKM	Kreslení všech prvků stanovených KatV a Návodem	Po spuštění funkce a otevření dialogového okna funkce, výběr typu elementu, který chceme kreslit (linie, text, značky), výběr typu elementu z rolovacího nabídek, který chceme kreslit a datovým tlačítkem identifikace místa v aktivním výkresu grafického prostředí, kam chceme kreslený prvek umístit.	Aktivní výkres doplněn o nakreslené prvky DKM.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
25	Změna prvků DKM	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Změna prvků (atributů)	Funkce slouží ke změně atributů jednotlivých prvků výkresu. Měnit lze linie, texty a značky.	Po spuštění funkce a otevření dialogového okna funkce, zadání typu elementu, který chceme měnit (linie, text, značky), výběr typu elementu z rolovacího nabídek, na který chceme daný prvek změnit, značkové tlačítka Změna a datovým tlačítkem vybrání prvků v aktivním výkresu grafického prostředí, kterého se změna týká.	Aktivní výkres s upravenými prvky kresby.	NE	Při změně typu prvků	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
26	Mazání prvků DKM	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Smazání prvků	Funkce slouží k mazání jednotlivých prvků kresby.	Spuštění funkce a identifikace rušeného prvku datovým tlačítkem myši v aktivním výkresu.	Aktivní výkres bez smazaných prvků kresby.	NE	Při potřebě smazat prvek	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
27	Informace o prvků DKM	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha															

Příloha č. 1 Tabulka funkcí MicroGEOS Nautil

ID	Název	Hlavní nabídka	Panel nástrojů	Stručný popis	Popis	Vstup funkce	Výstup funkce	Zápis do DB	Příklad užítí	Role (práva)	Proces	Potřeba automatizace	Novým manováním	Technická linka Přepřacování SGI	Převod	Revize údajů KN	Požadavky na funkci	Návrh optimalizace a změn
					Funkce je detailně popsána v dokumentu Výsledek Etapy I. - analytický podklad.													
29	Opravná editace	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce slouží k editaci kresby mapy	Funkce spouští panel s podfunkcemi: Vložení úsečky do linie Ubrat vchod dvou úseček Rozložení řetězce na jednotlivé úsečky Ořízne úsečky s přesností na cm Vytváření parcel. č. mimo parcelu Změna atributů šipky k parcelnímu číslu Smazat šipku k parcelnímu číslu Posun textu a jeho úprava Úprava velikosti textu Posun značky Změnění LV Vytváření LV mimo parcelu Vytvoření průsečíku přímk Vytváření linií k řídicí přímk Posun linií vchodu Otočení orientace linií s uživatelským typem čar Potlačení vyplnění ploch do pozadí Převod parcelního čísla a názvosloví na popis Editace čísla měřického náčrtu a jeho úprava Funkce je určena k hromadnému označení prvků dosavadní mapy v DB jako rušených. Označení je možné z způsobů, první způsob označí v databázi KN jako rušené všechny prvky, které jsou v ohradě nakreslené prostředky MS. Druhým možností je, že funkce v DB KN jako rušené označí všechny prvky, které byly kreslícími nástroji označeny jako rušené ve výkresu. Funkce musí být vždy spouštěna nad výkresem, který vznikl importem kresby z DB.	Vstupem je označení prvků, se kterými chce uživatel provést zvolenou úpravu. Podrobný popis funkcí je uveden v analýze.	Výstupem je upravená kresba v aktivním výkresu.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Doplnění funkce Posť segment, viz kapitola Editání funkce.
30	Prvky DKM ke zrušení	Tvorba DKM	-	Funkce pro označení dosavadních prvků katastrální mapy ke zrušení	Funkce je určena k hromadnému označení prvků dosavadní mapy v DB jako rušených. Označení je možné z způsobů, první způsob označí v databázi KN jako rušené všechny prvky, které jsou v ohradě nakreslené prostředky MS. Druhým možností je, že funkce v DB KN jako rušené označí všechny prvky, které byly kreslícími nástroji označeny jako rušené ve výkresu. Funkce musí být vždy spouštěna nad výkresem, který vznikl importem kresby z DB.	V dialogu se zvolí, zda budou prvky vybitány ohradou nebo die atributů rušeného prvku. Připlněním Smazat rušená data se před uložením prvků do DB smažou ty, které již v DB existují. Funkce se spustí tlačítkem Start.	Výstupem jsou prvky pro zrušení uložené v DB, ve výkresu se tato funkce nijak viditelně neprojeví.	ANO	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	ANO	ANO	ANO	ANO	NE		
31	Posun linie	Tvorba DKM	-	Funkce k vytvoření rovnoběžné linie s vybranou linií	Funkce je určena k vytvoření rovnoběžné linie v určené vzdálenosti k vybrané linii. Ve zvolené vzdálenosti a směru se vytvoří linie zvoleného typu. Typ linie lze vybrat z dvacíti typů linií - hranice chráněného pásma, hranice ochranného pásma, plot dřeviny (jednoduchý a oboustranný), plot drátěný (jednoduchý a oboustranný), plot živý (jednoduchý a oboustranný), plot zeď (jednoduchý a oboustranný), hranice parcel, vnitřní kresba.	Nastavení šířky odsazení linie, měřítka a typu odsazované linie a grafické určení linie datovým tlačítkem myši, od které se bude nová linie odsazovat, spolu s určením směru odsazení v aktivním výkresu grafického prostředí MG Nautil.	Odsazená linie zvoleného typu v požadované vzdálenosti, měřítka a směru.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
32	Označit prvek pro zrušení	Tvorba DKM	-	Funkce pro označení jednotlivých dosavadních prvků katastrální mapy ke zrušení	Daná funkce je určena pro rychlý výběr jednotlivých prvků kresby, které jsou zobrazeny ve stavu dosavadní a jejich automatickým převodem do stavu pro zrušení. Výběr prvků probíhá v aktivním výkresu v grafické části MG Nautil.	Výběr dosavadního prvku kresby v grafickém okně, který chceme označit jako prvek ke zrušení.	Vybraný prvek v grafickém okně aplikace již označený jako prvek pro zrušení.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
33	Obnovit prvek jako dosavadní	Tvorba DKM	-	Funkce pro označení jednotlivých prvků pro zrušení jako prvky dosavadní	Daná funkce je určena pro rychlý výběr jednotlivých prvků kresby, které jsou zobrazeny ve stavu ke zrušení a jejich automatickým převodem do stavu dosavadní. Výběr prvků probíhá v aktivním výkresu v grafické části MG Nautil.	Výběr prvků kresby pro zrušení v grafickém okně, který chceme označit jako prvek dosavadní.	Vybraný prvek v grafickém okně aplikace již obnovený jako prvek dosavadní.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
34	Sloučení parcel	Tvorba DKM	-	Funkce pro označení dvou nebo více parcel jako slučovaných.	Funkce umožňuje rychle a jednoduše zvolit 2 nebo více parcel a označit jejich společnou vnitřní hranici jako rušenou, zároveň jsou parcelní čísla zanikajících parcel též označena jako rušená.	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcela do které se bude slučovat a dalšími kliknutími datovým tlačítkem se označí zanikající parcely. Zadávaný se ukončí druhým tlačítkem myši. V průběhu zadávání je aktualizovaná parcela označena zeleným puntíkem a zanikající parcely červeným.	V aktivním výkresu bude společná hranice parcel označena jako rušená a jako rušené budou označeny i parcelní čísla všech označených parcel, kromě té první označené.	NE	Editace výkresu při revizích, označení parcel, kde je možno slučovat.	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	NE	NE	NE	ANO		
35	Vyhledání / Spojování bodů	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce umožňuje provádět vybrané akce a body z aktivního výkresu a referenčního výkresu PCB	Funkce zobrazí okno Vyhledání bodů umožňující provádět akce s body z aktivního výkresu a z referenčního výkresu PCB. Danou funkci lze vyhledávat body, spojit body vybranou linií, či obloukem z nabídky Kreslení elementů , umístovat bodovou kliku, bodovou značku z aktivní knihovny buněk, či mazat vybrané body. Lze nastavit poleh pro zobrazení vyhledávaného bodu a velikost zvětšeného okna pohledu.	Zadání předčíslí a čísla hledaného bodu z aktivního výkresu, či výkresu PCB, zvolená akce, která se má s vyhledávaným bodem provést (vyhledat, kresba, oblouka, kliku, značka, smazat, výběr pohledu, kde bude akce probíhat a jeho zvětšení (detail).	Nalezený zadáný bod aktivního výkresu, či výkresu PCB ve zvoleném okně pohledu se zadáním zvětšením, kde se následně provede zvolená akce z nabídky.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	IZENI_DATPRACE_	poloautomaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
36	Tvorba / Aktualizace PCB z DB	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Import bodů z DB do PCB	Funkce přenese bodu aktualizuje body z DB do výkresu PCB.	Nastavení omezučících kritérií bodů uložených v DB, které se mají importovat do výkresu PCB. Lze nastavit rozsah ZPMZ, čísel bodů, kód FSU, stav bodů, kód kvality a způsob pořízení bodů, které se mají importovat z DB do výkresu PCB.	Naplnění výkres PCB naimportovanými body z DB, die zadaných kritérií.	NE	Při prvotním importu, či aktualizaci bodů z DB do výkresu PCB	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	NE		
37	Dvoji soudnice	Tvorba DKM	-	Funkce pro doplnění soudnic obrazu.	Funkce umožňuje ruční doplnění soudnic obrazu v případech, kdy vedení kresby po soufadsních polohy porušuje topologii mapy. Doplnění se provádí označením bodu v PCB a následně označením lomového bodu kresby, kde mají být SOBR, tak aby byla zachována topologie mapy.	Funkce nemá žádné dialogové okno, spouští se nad aktivním výkresem PCB. Body s dvojným rozdílným souřadnicím se grafickou funkcí definují tak, že se jako první označí vypočtený bod v PCB a následně lomový bod kresby, kde by měl tento vypočtený bod ležet.	Podle údajů připojených k dynamickému bodu se bod vyléda v databázi, jeho dosavadní soudnice se převeďou do tabulky SPOL a do tabulky SOBR se uloží nové soudnice odečtené na kresbě. Zároveň je takovému bodu změněn způsob pořízení na 1. Tuto změnu je možné provést pouze u bodů s kódem kvality = 3.	ANO	Při potřebě doplnit soudnic obrazu pokud zamýšlený bod neodpovídá topologii mapy	PRACE_S_SGI	manuální	NE	NE	ANO	ANO	NE		
38	Přeložování parcel	Tvorba DKM	-	Funkce pro přeložování parcelních čísel	Funkce přeložování parcelních čísel všech parcel katastrálního území v jedné číselné řadě. Přeložování se provádí nad výkresem KGS, vytvořením funkcí FINAL.	V dialogovém okně se nadeřnou parametry pro přeložování parcel a označí se parcela, od které má být přeložování započato. Podrobnější popis je uveden v analýze.	Do výkresu KGS jsou zapsány nová parcelní čísla všech parcel a zároveň jsou tato čísla uložena do DB pro funkci Generování OO.	ANO	Při požadavku na nové očíslování celého k.ú.	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	NE	Komplexní přepřacování funkcionality die aktuálních požadavků (viz analýza).	
39	Převod výkresu	Tvorba DKM	-	Funkce slouží pro převod výkresu die definovaného číselníku	Funkce Převod výkresu slouží ke změně linií podle definovaného číselníku prevlin1.txt uloženého v [MGNautil\Project\prevlin1.txt]	Převodní číselník prevlin1.txt , který se danou funkcí aplikuje na aktivní výkres kresby v grafickém prostředí MG Nautil a převeďe linie v daném výkresu.	Převedený aktivní výkres die definovaného číselníku prevlin1.txt .	NE	Při využití výkresu MicroStation z jiného SW	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
40	Převod výkresu z MSJ	Tvorba DKM	-	Funkce slouží pro převod výkresu die definovaného číselníku	Funkce pro převod prvků výkresu kreslených nad MSJ, prvky měly jiné atributy.	Definovaný speciální číselník pro převod prvků výkresu kresleného nad MSJ.	Převedený výkres die definovaného číselníku.	NE	Již neaktuální	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	-	-	-	zachovat podporu DGN V7	Nepřevádět, nastaví různé formáty čtení pro DGN V7 a DGN V8	
41	Převod BPEJ	Tvorba DKM	-	Funkce slouží pro převod výkresu die definovaného číselníku	Převod prvků BPEJ po převzetí výkresu z VUMOP, prvky výkresu mají jiné atributy.	Speciální převodní číselník pro převod rozdílných atributů prvků výkresu aplikovaný na výkresy převzaté od VUMOP.	Převedený aktivní výkres die definovaného převodního číselníku.	NE	Převzetí výkresu BPEJ od správce	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	NE		
42	Zaokrouhlit na cm	Tvorba DKM	-	Funkce k posunu konců linií na centimetrovou mířku	Funkce slouží k posunu konců linií, které nejsou uchyceny na centimetrové mířce, k nejbližšímu bodu mířky. Po proběhnutí procesu se vypíše počet upravených a neupravených prvků výkresu.	Aktivní výkres s kresbou linií, které nejsou uchyceny na centimetrové mířce.	Převedený výkres, kde jsou upraveny linie tak, aby byly uchyceny na centimetrové mířce.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO	V případě zjištění centimetrové přesnosti během všech funkcí kreslení a editace není nutné funkce převádět.	
43	Kresba linie final	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Tvorba linie pro funkci FINAL	Tvorba linie pro funkci FINAL. Linie ovlivňuje proces slučování parcel. Linie final se zakreslí automatizované po vnější hranici označených KN parcel, parcely se označí kliknutím dovnitř parcely.	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcely, u kterých je požadováno ruční sloučení modulem Final, funkce se ukončuje druhým tlačítkem. V průběhu zadávání jsou označené parcely zvýrazněné modrým puntíkem. Funkce reaguje pouze na KN parcely.	Kolem označených parcel je v aktivním výkresu zakreslena linie Final jsou přesně po vnější hranici.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO	ANO	ANO	NE		
44	Kresba linie final - ZE	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Tvorba linie pro funkci FINAL	Tvorba linie pro funkci FINAL. Linie ovlivňuje proces slučování parcel. Linie final se zakreslí automatizované po vnější hranici označených parcel, parcely se označí kliknutím dovnitř parcely.	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcely, u kterých je požadováno ruční sloučení modulem Final, funkce se ukončuje druhým tlačítkem. V průběhu zadávání jsou označené parcely zvýrazněné modrým puntíkem. Funkce reaguje jak na KN, tak ZE parcely.	Kolem označených parcel je v aktivním výkresu zakreslena linie Final jsou přesně po vnější hranici.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO	ANO	ANO	NE		
45	Přehled názvosloví	Tvorba DKM	-	Sada funkcí pro tvorbu přehledu názvosloví	Funkce, která slouží pro úpravu přehledu místních a pomístních názvů.	Dialogové okno pro úpravu přehledu názvosloví, vytvoření přehledky a převod schváleného názvosloví do výkresu SGS.	Aktivní výres s upraveným názvoslovím, přehledka názvosloví ve zvoleném měřítku a názvosloví převeďené do výkresu SCS.	NE	Editace názvosloví importovaného z Geonames	PRACE_S_SGI	manuální	ANO	ANO	ANO	ANO	?		
46	Groma - geodet. úlohy	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Spuštění geodetického programu GROMA	Geodetické úlohy řeší program GROMA, který je navázán na systému MicroGEOS Nautil. Program GROMA obsahuje vlastní samostatnou nápovědu.	-	-	ANO	Při nutosti provést geodetické výpočty	PRACE_S_SGI	-	NE	ANO	ANO	ANO	ANO	Sdílení jedné instalace více produkty	
47	Transformace	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Transformace aktivního výkresu nebo textového souboru s podrobnými body	Funkce slouží pro transformaci aktivního výkresu nebo textového souboru s podrobnými body. K úloze je vytvořen protokol o výpočtu s příponou ".prj", který se chová jako standardní textový soubor, který lze zobrazit libovolným textovým editorem. Přednastaveným směrem pro ukládání protokolů o kontrolním procesu je [J:\DPROJEKT\outreport]. V dialogovém okně lze nadstavit typ prováděné transformace (posun, podobnostní, afinní), přidávat a ubírat identické body do/z transformace, zobrazovat informace o provedených výpočtech transformace a zobrazovat linie spojující identické body.	Vstupem je výkres nebo seznam bodů, podle toho, co je požadováno transformovat.	Výstupem je ztransformovaný výkres nebo seznam soudnic bodů.	NE	Při nutosti transformace kresby (prvků) ve výkresu	PRACE_S_SGI	poloautomaticky	NE	ANO	NE	NE	NE		
48	Kontroly	Tvorba DKM	Kresba DKM - Úloha	Funkce pro kontrolu prvků kresby a soulad s databází	Funkce je určena ke kontrole liniové i objektové čistoty grafických dat, korektnosti použitých prvků a souladu prvků kresby s databází. Dialogové okno obsahuje 6 aktivních karet. Každá karta zastupuje jeden typ kontroly (kromě karty Nastavení). Funkce slouží k vytvoření jednotlivých typů náčrtu pro celé k.ú. pro obnovu novým mapováním, přepláná mezi jejich zobrazením a k jejich tisku. Tisk jednotlivých náčrtů je řízen die skladu blokových a rámových náčrtů (výkres KLD). Při tisku blokových náčrtů je umožněno kresbu náčrtu podřídit ortofotostánkem, který je transformován die stočení rámu blokového náčrtu. Transformaci ortofotostánku zajišťuje standardní funkce Rastr manager v platformě Bentley. Dále obsahuje funkci pro zpracování vytvořených náčrtů do výkresu SGS, který je dále zpracováván (FINAL).	Výkres, který má být zkontrolován a databáze pro načtení dat SPI.	Výkres s označenými nalezenými chybami a u některých typů kontrol protokol v textovém tvaru.	ANO	Při kontrole chyb ve výkresu	PRACE_S_SGI	automaticky	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
49	Manažer náčrtů	Náčrt	Náčrt - Úloha	Manažer náčrtů	Funkce slouží k rozdělení k.ú. na blokové a rámové náčrtů. Vytvořené náčty jsou zobrazeny ve výkresu KLD a jsou do databáze uloženy informace o poloze a dotčených parcelách.	Dialogové okno pro tvorbu celkových náčrtů, přeplánání mezi náčrtů a pro tisk náčrtů.	Výstupem je vytvořený náčrt nebo jeho tisková podoba.	NE	Obnova novým mapováním - zpracování vytvořených náčrtů	IZENI_DATPRACE_	poloautomaticky	NE	ANO	NE	NE	ANO	Jednotlivé výkresy náčrtů mohou být součástí manažeru vstrev, pokud bude využit. Vytvoření jednotlivých náčrtů pak převést jako samostatné funkce.	
50	Tvorba náčrtů	Náčrt	Náčrt - Úloha	Slouží k rozdělení k.ú. na blokové a rámové náčrtů	Funkce slouží k rozdělení k.ú. na blokové a rámové náčrtů. Vytvořené náčty jsou zobrazeny ve výkresu KLD a jsou do databáze uloženy informace o poloze a dotčených parcelách.	Výkres KLD s vyznačenými obvody blokových náčrtů a referenčně připojený výkres PKD s kresbou dosavadní mapy.	V DB uložena informace o náčrtu a parcelách patřících na daný náčrt, ve výkresu KLD zakreslený rám náčrtu a jeho číslo.	ANO	Při tvorbě prvků náčrtu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	NE	NE	ANO	V případě změny formátu výresu z MicroStation V8 je nutné počítat s úpravou funkcionality importu výkresu KLD do aplikace MapOO.	
51	Kreslení prvků náčrtu	Náčrt	Náčrt - Úloha	Kreslení prvků náčrtu	Funkce slouží pro kreslení linií, textů, bodových značek a speciálních prvků podkladového náčrtu, náčrtu zjišťování hranic a měřického náčrtu.	Po spuštění funkce a otevření dialogového okna funkce, výběr typu elementu, který chceme kreslit (linie, text, značky, náčrt), výběr typu elementu z rotovacích nabídek, který chceme kreslit a datovým tlačítkem identifikace místa v aktivním výkresu grafického prostředí, kam chceme kreslený prvek umístit.	Aktivní výkres doplněn o nakreslené prvky náčrtu v grafickém prostředí MG Nautil.	NE	Při tvorbě prvků náčrtu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	NE	NE	NE	Možnost sjednocení kreslení prvků DKM a náčrtů. Jaké prvky funkce umožní kreslit může být ovlivněno aktivní vstrovu, resp zvoleným výkresem.	
52	Změna prvků náčrtu	Náčrt	Náčrt - Úloha	Změna prvků výkresu	Funkce umožňuje měnit typ prvků ve Posun značky	Po spuštění funkce a otevření dialogového okna funkce, nastavení požadované (nové) aktivity kopírované prvky a v referenčním výkresu se označí prvek, který má být zkopírován do aktivního výkresu.	Aktivní výkres v grafickém prostředí MG Nautil	NE	Při tvorbě prvků náčrtu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	NE	NE	NE		
53	Kopírování prvků náčrtu	Náčrt	Náčrt - Úloha	Kopírování prvků mezi výkresy	Funkce slouží pro kopírování prvků mezi jednotlivými výkresy die nastavení fce Manažer výkresů.	V dialogovém okně se nastaví požadované (nové) aktivity kopírované prvky a v referenčním výkresu se označí prvek, který má být zkopírován do aktivního výkresu.	Aktivní výkres s doplněným prvkem, z reference se převeze geometrie prvků, aktivity jsou prvků přifazeny die nastavení v dialogu.	NE	Při tvorbě prvků náčrtu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	NE	NE	NE		
54	Mazání prvků náčrtu	Náčrt	Náčrt - Úloha	Smazání prvků z výkresu	Funkce smaže prvek náčrtu identifikovaný myši nebo výběrem ohradou	Spuštění funkce a identifikace rušeného prvku datovým tlačítkem myši v aktivním výkresu.	Aktivní výkres bez smazaných prvků kresby.	NE	Při tvorbě prvků náčrtu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	NE	NE	NE		
55	Informace o prvků náčrtu	Náčrt	Náčrt - Úloha	Zobrazení informací o typu prvků	Funkce zobrazí informace o typu prvků prostřednictvím vyplnění okna Kreslení prvků	Po spuštění funkce a automatickém otevření dialogového okna se v aktivním výkresu v grafickém prostředí MG Nautil datovým tlačítkem myši výbere prvek kresby, o kterém chceme zjistit informace. Před aktivním výběrem je nutné zakřknout přeplnač, o kterém druhu prvků chceme zjišťovat informace (linie, text, značky).	Informace o zjišťovaném prvků kresby zobrazená v dialogovém okně funkce.	NE	Při tvorbě prvků náčrtu	PROHLIZENI_DAT	automaticky	NE	ANO	NE	NE	NE	Informace o prvků mohou být zpřístupněny automaticky automaticky	

Příloha č. 1 Tabulka funkcí MicroGEOS Nautil

ID	Název	Hlavní nabídka	Panel nástrojů	Stručný popis	Popis	Vstup funkce	Výstup funkce	Zápis do DB	Příklad užítí	Role (práva)	Proces	Potřeba automatizace	Novým manováním	Technická linka Přeprogramování SGI	Převod	Revize údajů KN	Požadavky na funkci	Návrh optimalizace a změn
58	Posun linie	Náčrt	-	Funkce pro tvorbu odsazené linie	Funkce umožňuje nastavit hodnotu odsunutí linie a typ odsunutí linie. Funkci lze uvolvat ve výkresu jednu linii pro odsunutí nebo více linií.	Nastavení šířky odsazení linie, měřítka a typu odsazované linie a grafické určení linie datovým tlačítkem myši, od které se bude nová linie odsazovat, spolu s určením směru odsazení v aktivním výkresu grafického prostředí MG Nautil.	Odsazená linie zvoleného typu v požadované vzdálenosti, měřítku a směru.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
59	Obvod vlastnictví	Náčrt	-	Fukce pro kresbu obvodu vlastnictví	Funkce umožňuje zakreslit obvod vlastnictví přes více parcel kliknutím do všech parcel, které mají být obvodem označené. Funkce vytvoří obvod vlastnictví rovnoběžný s vnější hranicí bloku parcel a odsazený do bloku těchto parcel	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcely jednoho vlastnictví, u kterých je požadováno označení obvodem vlastnictví, funkce se ukončuje druhým tlačítkem. V průběhu zadávání jsou označené parcely zvýrazněné modrým puntíkem.	Podél vnějších hranic označených parcel se zakreslí linie obvodu vlastnictví odsazená směrem dovnitř.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	automatický	NE	ANO	ANO	NE	ANO		
60	Kresba linie final	Náčrt	-	Tvorba linie pro funkci FINAL	Tvorba linie pro funkci FINAL. Linie ovlivňuje proces sloučování parcel.	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcely, u kterých je požadováno ruční sloučení modulem Final, funkce se ukončuje druhým tlačítkem. V průběhu zadávání jsou označené parcely zvýrazněné modrým puntíkem. Funkce reaguje jen na KN parcely.	Kolem označených parcel je v aktivním výkresu zakreslena linie Final jsou přesně po vnější hranici.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	ANO	ANO	ANO	ANO	NE		Fukce může automaticky předkládat parcely pro sloučení.
61	Kresba linie final - ZE	Náčrt	-	Tvorba linie pro funkci FINAL	Tvorba linie pro funkci FINAL. Linie ovlivňuje proces slučování parcel ZE.	Funkce nemá žádný dialog, po spuštění funkce se datovým tlačítkem označí parcely, u kterých je požadováno ruční sloučení modulem Final, funkce se ukončuje druhým tlačítkem. V průběhu zadávání jsou označené parcely zvýrazněné modrým puntíkem. Funkce reaguje jak na KN, tak ZE parcely.	Kolem označených parcel je v aktivním výkresu zakreslena linie Final jsou přesně po vnější hranici.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	ANO	ANO	ANO	ANO	NE		Fukce může automaticky předkládat parcely pro sloučení.
62	Import dat z MapOO - Měřítko 1:500	Náčrt	-	Funkce pro import prvků náčrtů z MapOO do výkresu	Funkce importuje prvky náčrtů vytvořených aplikací MapOO a uložené v databázovém souboru SQLite do aktivního výkresu ve zvoleném měřítku.	Spuštěním funkce z nabídky se otevře okno pro výběr příslušného databázového souboru SQLite *.db, nebo *.db3 z umístění na disku.	Naimportované prvky náčrtu v aktivním výkresu v měřítku 1:500.	NE	zpracování dat z app MapOO	PRACE_S_SGI	automatický	NE	ANO	NE	NE	NE		V případě změny formátu výkresu z MicroStation V8i je nutné počítat s úpravou funkcionality importu.
63	Import dat z MapOO - Měřítko 1:1000	Náčrt	-	Funkce pro import prvků náčrtů z MapOO do výkresu	Funkce importuje prvky náčrtů vytvořených aplikací MapOO a uložené v databázovém souboru SQLite do aktivního výkresu ve zvoleném měřítku.	Spuštěním funkce z nabídky se otevře okno pro výběr příslušného databázového souboru SQLite *.db, nebo *.db3 z umístění na disku.	Naimportované prvky náčrtu v aktivním výkresu v měřítku 1:1000.	NE	zpracování dat z app MapOO	PRACE_S_SGI	automatický	NE	ANO	NE	NE	NE		V případě změny formátu výkresu z MicroStation V8i je nutné počítat s úpravou funkcionality importu.
64	Import dat z MapOO - Měřítko 1:2000	Náčrt	-	Funkce pro import prvků náčrtů z MapOO do výkresu	Funkce importuje prvky náčrtů vytvořených aplikací MapOO a uložené v databázovém souboru SQLite do aktivního výkresu ve zvoleném měřítku.	Spuštěním funkce z nabídky se otevře okno pro výběr příslušného databázového souboru SQLite *.db, nebo *.db3 z umístění na disku.	Naimportované prvky náčrtu v aktivním výkresu v měřítku 1:2000.	NE	zpracování dat z app MapOO	PRACE_S_SGI	automatický	NE	ANO	NE	NE	NE		V případě změny formátu výkresu z MicroStation V8i je nutné počítat s úpravou funkcionality importu.
65	Parametry zobrazení	Nástroje	Nástroje - Úloha	Funkce pro nastavení základních parametrů zobrazení, tzv. vrty obsahu mapy	Touto funkcí se v dialogovém okně nastavují základní parametry zobrazení, tzv. vrstvy obsahu mapy. Pro dany typ výkresu a daný pohled lze zapnout / vypnout patřičnou vrstvu. Lze tak ovlivnit zobrazení například bodů, vlastnických hranic, textů a značek.	Nastavení základních parametrů zobrazení výkresu. Jednotlivé parametry zobrazení lze vybrat u kategorií - linie, text, body a značky. Nastavení lze provádět pro jednotlivé pohledy (1 - 8), a také pro aktivní, referenční, nebo všechny výkresy.	Výkresy v grafickém prostředí zobrazující všechny prvky dle nastavení v dialogovém okně Parametry zobrazení.	NE	V případě potřeby ovlivnění obsahu výkresu.	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Funkcionalita může být částečně obsažena v manažeru/správci vrstev viz Návrh optimalizace - Manažer výkresů. Doplnit zvýraznění bodů textových prvků.
66	Zobrazení bodů	Nástroje	Nástroje - Úloha	Funkce pro nastavení zobrazení dynamického bodu	Funkce slouží pro nastavování zobrazení popisu dynamického bodu. Dynamické body jsou prvky typu PointString. Ve výkresu jsou realizovány "tabulkou", ke které jsou připojeny popisy. Tyto popisy mají konstantní velikost bez ohledu na aktuální měřítko výkresu v okně, nemění se tedy při zvětšování / zmenšování pohledu. Dynamicky zobrazené body nejsou součástí výkresu pro tiskové účely. Zobrazování dynamický bodů lze zapnout / vypínat přepínačem Body v dialogovém okně funkce Parametry zobrazení. Zobrazovat lze číslo, předčísli, bod, výšku, kvalitu, způsob pořízení a popis. U těchto jednotlivých položek lze nastavovat jejich barvu, font a velikost.	Nastavení zobrazení informací o dynamických bodech. U dynamických bodů může být nastaveno zobrazení sedmi informací - číslo, předčísli, bod, výška, kvalita, pořízení a popis. U těchto zobrazených informací lze nastavit barvu, tloušťku a velikost daného prvku dle daného uživatele.	Aktivní výkres se zobrazenyými informacemi o bodech kresby podle uživateleova nastavení.	NE	Při práci s body	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Doporučujeme standardizovat zobrazení popisu dynamického bodu. Funkcionalita může být obsažena v manažeru/správci vrstev viz Návrh optimalizace - Manažer výkresů.
67	Zobrazení textu	Nástroje	Nástroje - Úloha	Funkce pro otevření textového souboru v grafickém prostředí	Funkce slouží k otevření textového souboru v prostředí systému Bentley Map PowerView. Textový soubor se otevře v samostatném okně. Texty lze v něm pouze prohlížet, nelze je editovat.	Textový soubor *.txt, který je uložen na disku počítače, nebo externím disku.	Samostatné nové okno, kde je zobrazen vybraný textový dokument. Tento textový dokument lze pouze prohlížet, nelze editovat.	NE	V případě požadavku náhledu do TXT souboru. Maléokdy.	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Funkci není nutné převést. TXT soubor lze zobrazit standardními nástroji.
68	Měřítko výkresu	Nástroje	Nástroje - Úloha	Nastavení aktivního měřítka výkresu	Funkce otevře dialogové okno, kde uživatel provede nastavení aktivního měřítka výkresu. Toto nastavení ovlivňuje velikost umísťovaných textů a značek.	Nastavení měřítka výkresu dle projektu, pokud není totožné. Informace se zobrazí automaticky dle nastavení projektu.	Aktivní výkres s nově nastaveným měřítkem dle projektu, pokud bylo měřítko výkresu jiné, než projektu.	ANO	V případě využití výkresu z jiného projektu v jiné měřítkové řadě.	PRACE_S_SGI	manuálně	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Lze řešit automaticky. Především pokud jsou prvky SGI uložene v databázi.
69	Lupa	Nástroje	Nástroje - Úloha	Zobrazení zájmového území ve zvoleném zvětšení	Funkce je určena pro zobrazení zájmové oblasti výkresu v zadaném zvětšení. Zvětšená kresba se otevře v samostatném okně.	Nastavení parametrů zobrazení detailu kresby. Lze nastavit pohled, kde se zájmová oblast zobrazí, její velikost, dále také tlačítko klávesnice a myši, kterou zvětšení provedeme.	Zobrazené zájmové území ve zvoleném zvětšení a pohledu v grafickém prostředí.	NE	V případě blízkosti dvou definičních bodů prvků kresby.	PROHLIZENI_DAT	manuálně	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
70	Pravouhlost	Nástroje	-	Funkce pro nastavení základního směru kompasu AccuDraw během kreslení prvků DDM nebo náčrtu	Funkce slouží k nastavení základního směru kompasu AccuDraw během kreslení prvků DDM nebo náčrtu. Kreslená linie v blízkosti základního nebo o 90° stočeného směru se přichýlává k tomuto směru.	Výkres s kresbou a aktivní kreslicí nástroj.	Kresba linie kreslená v kolmém směru k linii předchozí.	NE	Při tvorbě prvků výkresu	PRACE_S_SGI	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		
71	Transformace rastrů	Nástroje	Nástroje - Úloha	Funkce pro transformaci rastrů	Skupina funkcí Transformace rastrů umožňuje připojovat rastry, měnit jejich nastavení, vlastnosti a provádět rastrové operace. Funkce zobrazí nápovědu, lze vyvolat i klávesou «F1».	rastr nebo georeferencovaný rastr	transformovaný rastr a transformační klíč provedené transformace rastru	NE	Při nutnosti transformace rastrů	PRACE_S_SGI	poloautomatický	NE	NE	NE	NE	NE		viz kapitola Transformace rastrů
72	Nápověda	Nástroje	Nástroje - Úloha	Zobrazení nápovědy systému	Okno nápovědy je vertikálně rozděleno na dvě části. V levé části se ve stromové struktuře volí položky odpovídající menu MG Nautilu. V pravé se zobrazí nápověda pro vybranou položku.	-	Zobrazené dialogové okno s nápovědou MG Nautilu, kde jsou popsány podrobnosti a postupy o všech funkcích systému.	NE	Kdykoli	PROHLIZENI_DAT	manuální	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		Nápověda se může zobrazit s otevřenou částí pro právě aktivní funkci.
73	O programu	Nástroje	-	Zobrazení informací o verzi systému	Funkce slouží k zobrazení informací o verzi systému MicroGEOS Nautil. Verze kompilace	-	Zobrazené informace o verzi systému MG Nautil, repository	NE	Kdykoli	PROHLIZENI_DAT	automatický	NE	ANO	ANO	ANO	ANO		-