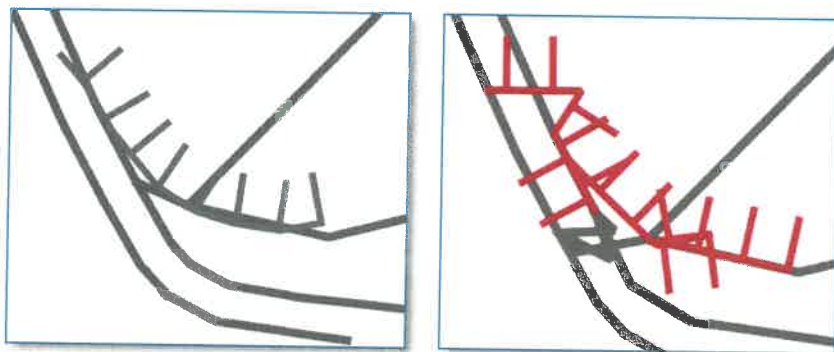


Modul M3 je navržen jako specifický modul pro řešení generalizace metodou postupného umísťování prvků do kresby mapy a řešení definovaných konfliktů, které v postupně zaplňované mapě vznikají.

Modul M3 byl předložen k ověření na situace č. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 22, 28, 30, 31, 32, 33, 34, 37, 40, 42, 87, 94, 95, 100, 120, 121

Izolované situace řešící odsuny liniových prvků a paralelizaci (1, 2, 3, 5, 9, 22, 28, 32) jsou vyřešeny správně, na zkušebním území se prokázalo že v určitých konfiguracích algoritmus generuje chybné výsledky, což je patrné z Tabulky č.3. Z tohoto důvodu není pro tyto situace možné ho bez dopracování přímo využít.



Tabulka č.3 Příklad původních dat a chybně odsunutého terénního stupně

Situace č. 4, 37, 94, 95 a 121 byly řešeny pomocí Stálých kartografických reprezentací, definovaných ve výsledku projektu Nmet1. Toto řešení je uživatelem chápáno jako doplňkové k vlastním algoritmům odsunů bodových prvků a typizace, řešícím zejména jejich výjimky. Jako řešení uvedených situací nebylo uživatelem akceptováno.

Metoda postupného umísťování prvků byla úspěšně ověřena na situaci č. 100 a rozpracována na situaci č. 87.

Modul dále úspěšně implementoval vybrané generalizační algoritmy spouštěné buď před procesem komplexní generalizace pre-processing (6, 8, 30, 31, 87, 120), nebo až po něm post-processing (33, 34).

Souhrnné výsledky pro jednotlivé potřeby uživatele jsou uvedeny v následující tabulce č.4. Písmem v kurzivě jsou označeny situace, které nebyly součástí ověření technologie a sloužily jen jako testovací materiál pro řešitele. Nejsou tedy obsahem přílohy č.1 s podrobnými výsledky testování.